

INTISARI

Kebutuhan manusia untuk dapat melakukan hubungan dengan orang lain, khususnya bila dihadapkan oleh jauhnya jarak antara keduanya menuntut adanya sebuah metode komunikasi yang efektif, efisien, serta fleksibel baik dari segi waktu, biaya, maupun cara penggunaannya, sehingga komunikasi yang diharapkan tetap dapat dilakukan.

Aplikasi *chatting* merupakan program yang digunakan untuk berkomunikasi melalui dua atau lebih komputer pada suatu jaringan komputer. *Chatting* adalah sebuah mekanisme komunikasi yang menerapkan metode *client-server* dalam penggunaannya. Aplikasi ini merupakan penerapan dari metode komunikasi *client-server* yang dapat mengatasi masalah diatas.

Aplikasi ini memiliki sembilan tabel sebagai penyimpanan data yang dihasilkan dari proses yang terjadi. Aplikasi *chatting* ini berbasis *web*, sehingga cara untuk menggunakannya dapat dilakukan dengan menggunakan *web browser*, tidak memerlukan proses instalasi karena *user* langsung dapat mengunjungi alamat dari aplikasi ini dengan mengetikkannya di *web browser*.

Pengembangan ruang lingkup dan batasan yang ingin dilakukan pada aplikasi *chatting* ini ke depan adalah bagaimana agar komunikasi dapat dilakukan juga pada aplikasi *chatting* yang lain dan menjaganya tetap bersifat fleksibel agar dapat lebih menambah nilai manfaat dari aplikasi *chatting* ini.

Kata kunci : *chatting*, *client-server*, *web*, aplikasi, komputer